

# Лабиринт

Напишите небольшой текстовый квест. Пользователю сообщается, что его персонаж находится в комнате, из которой есть несколько ходов (не менее трёх). Он должен выбрать, в какой из них пойти. В любом из ходов (хотя бы в одном) может быть ещё развилка. Таким образом игрок выбирает ход один или два раза и приходит к какому-то концу — хорошему или нет (для каждого варианта прохождения лабиринта должно быть своё уникальное окончание). Пользователь может выбирать вариант, набрав его номер или слово — на ваше усмотрение, но обязательно дайте ему инструкцию, как сделать выбор. Если пользователь вводит неверный вариант, программа сообщает об ошибке и завершает работу.

Пример работы такой программы:

Вы находитесь в пещере на развилке. Вы можете пойти "налево", "направо" или "прямо". Введите одно из слов в кавычках для выбора.

налево

Вы направились налево. Через некоторое время вы дошли до двух дверей. Вы выберете "левую" или "правую"?  
правую

Вы смело открыли правую дверь. Но за ней вас подстерегала гигантская подземная жаба, которая проглотила вас целиком!

## Примечания

Данная задача дополнительно проверяется преподавателем.

```
def GameOver():
    print("Game Over! К сожалению вы проиграли! Попробуйте еще раз!")
def GamelsCompleted():
    print("Поздравляю, вы прошли данную игру! Продолжение следует...")
def GameContinue():
    print("Введите номер двери: ")
def Error():
    print("Ошибка!")
    SystemExit
print("Добро пожаловать в данную игру! Итак, начнем.")
print("Перед вами расположены три двери \
соответствующие цифрам: '1', '2' и '3'.")
print("За каждой дверью вас подстерегает либо опасность, \
либо продвижение к финалу игры. Удачи!")
print("Инструкция: Вы можете вводить только \
число от 1 до 3")
print("Введите число: ")
ans = str(input())
if ans == "1":
    print("Вы смело открыли первую дверь, но за ней вас \
подстерегал Шрек, он захотел полакомиться вами")
    GameOver()
elif ans == "2":
    print("Повезло... Вы чуть не провалились в яму со змеями")
    GameContinue()
    ans = str(input())
    if ans == "1":
        print("Ой! На вас упал рояль!")
        GameOver()
    elif ans == "2":
        print("Упс, сегодня не ваш день! Вы упали в бассейн с пираньями!")
        GameOver()
    elif ans == "3":
        GamelsCompleted()
    else:
        Error()
elif ans == "3":
    print("Вот это удача! Чуть не попался Пиле")
    GameContinue()
    ans = str(input())
    if ans == "1":
        GamelsCompleted()
    elif ans == "2":
        print("Вас похитили инопланетяне, как жаль (")
        GameOver()
    elif ans == "3":
        print("Печально, вас забрал Джейсон")
        GameOver()
    else:
        Error()
else:
    Error()
```