

Лабиринт

Напишите небольшой текстовый квест. Пользователю сообщается, что его персонаж находится в комнате, из которой есть несколько ходов (не менее трёх). Он должен выбрать, в какой из них пойти. В любом из ходов (хотя бы в одном) может быть ещё развилка. Таким образом игрок выбирает ход один или два раза и приходит к какому-то концу — хорошему или нет (для каждого варианта прохождения лабиринта должно быть своё уникальное окончание). Пользователь может выбирать вариант, набрав его номер или слово — на ваше усмотрение, но обязательно дайте ему инструкцию, как сделать выбор. Если пользователь вводит неверный вариант, программа сообщает об ошибке и завершает работу.

Пример работы такой программы:

Вы находитесь в пещере на развилке. Вы можете пойти "налево", "направо" или "прямо". Введите одно из слов в кавычках для выбора.

налево

Вы направились налево. Через некоторое время вы дошли до двух дверей. Вы выберете "левую" или "правую"? правую

Вы смело открыли правую дверь. Но за ней вас подстерегала гигантская подземная жаба, которая проглотила вас целиком!

Примечания

Данная задача дополнительно проверяется преподавателем.

решение

```
#!/usr/bin/env python3
# coding=utf8
# Лабиринт

def GameContinue(): #def GameContinue(): - мы создали свою функцию. И назвали ее GameContinue
    print('Введите номер двери:')
    global user_text #global Мы говорим нашей функции что переменную user_text надо
    #смотреть снаружи функции, а не внутри.
    user_text= input()

def GameOver():
    print('Вы проиграли, попробуйте еще раз! ')

def Universe():
    global user_wish
    user_wish = input()
    print('Будет исполнено в лучшем виде!')

print('Перед вами три двери: "1", "2", "3" Вам нужно открыть любую из них. Введите номер двери...')
user_text = input()

while True:
    if user_text == '1':
        print('За этой дверью вас слопал огромный кузнечик')
        GameOver()
        GameContinue()
    elif user_text == '2':
        print('Сюрприз! За этой дверью есть еще две: "4", "5"; Надо сделать новый
        выбор!')
        GameContinue()
        if user_text == '4':
            print('За этой дверью на Вас напали котики и вас разорвало от
            умиления')
            GameContinue()
        elif user_text == '5':
            print('За этой дверью Вы нашли джина, который исполнит любое Ваше
            желание. Загадывай желание и отправляй во вселенную!')
            Universe()
            break
    elif user_text == '3':
        print('На этом пути Вы нашли пони! И он унес Вас за горизонт! ')
        GameOver()
        GameContinue()
```