

Введение в системы счисления

Позиционные и непозиционные системы счисления

Устройство различных систем счисления, алфавит, развернутый вид числа

Алгоритмы перевода в разные системы счисления

Решение уравнений в различных системах счисления

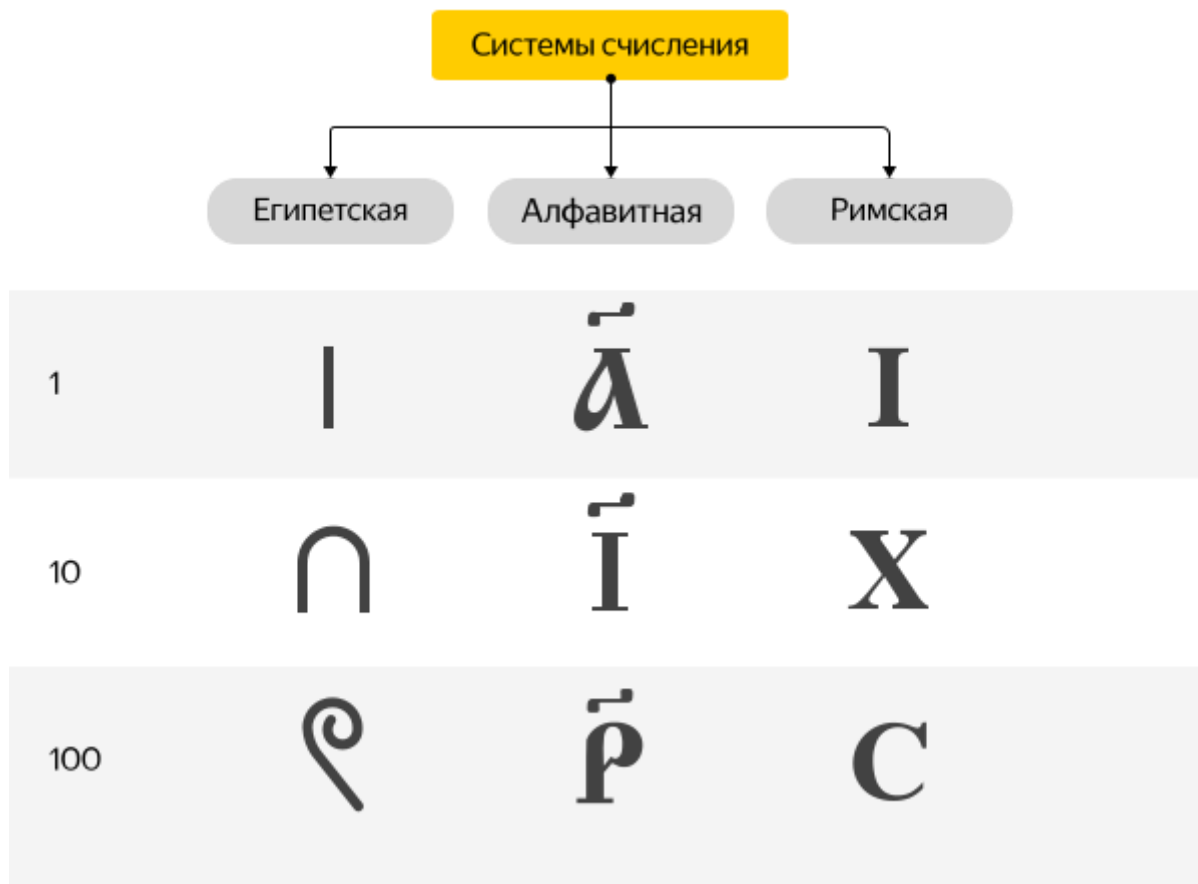
Задания для тренировки

Аннотация

Пришло время вспомнить различные системы счисления, выяснить общие принципы, по которым построены все позиционные системы счисления, и научиться переводить числа между ними.

1. Позиционные и непозиционные системы счисления

Для счета и записи чисел люди придумали множество способов. Проще всего считать предметы, отмечая их каким-нибудь простым символом, например, чертой. Но очень скоро таких символов становится очень много. Тогда можно применять различные символы для различного количества одинаковых предметов:



Непозиционные системы счисления

Системы счисления, в которых значение каждого знака не зависит от положения в числе, называются **непозиционными**.

Среди **позиционных** систем счисления использовались **60-ричная система счисления** (ее отголоски можно встретить при делении часа на 60 минут, а минуты на 60 секунд), **12-ричная** (до сих пор в некоторых случаях используется в Великобритании) и другие, но наиболее удобной оказалась 10-чная система счисления, наверное, потому, что так просто считать на пальцах!

Но для использования в компьютерах она неудобна. В электрической схеме может быть всего два состояния — включено/выключено, что можно обозначить как 1 и 0. Поэтому для записи информации в компьютере используется двоичная система счисления. (Так было не всегда. Были реализации под троичную систему — **ЭВМ «Сетунь»**. А когда, наконец, появится квантовый компьютер, возможно, будет использована 8-ричная или другая система счисления).

Все позиционные системы счисления устроены одинаково. Есть алфавит, то есть используемые цифры, и разряды, то есть последовательные степени основания системы счисления. Каждая

степень может быть умножена на имеющиеся коэффициенты.

2. Устройство различных систем счисления, алфавит, развернутый вид числа

В 10-чной системе счисления:

Алфавит (коэффициенты): 0123456789

Степени 10: 1, 10, 100, 1000 ...

$$1991_{10} = 1 \times 10^3 + 9 \times 10^2 + 9 \times 10^1 + 1 \times 10^0$$

Количество тысяч *Количество сотен* *Количество десятков* *Количество единиц*

В двоичной системе счисления:

Алфавит (коэффициенты): 01

Степени 2: 1, 2, 4, 8, 16, 32, 64 ...

$$42_{10} = 1 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0 = 101010_2$$

32 0 x 16 8 0 x 4 2 0 x 1

В 3-чной системе счисления:

Алфавит (коэффициенты): 012

Степени 3: 1, 3, 9, 27, 81, 243 ...

$$19_{10} = 2 \times 3^2 + 0 \times 3^1 + 1 \times 3^0 = 201_3$$


Количество девяток Количество троек Количество единиц

3. Алгоритмы перевода в разные системы счисления

Мы видим, что перевод из 10-чной системы счисления в любую другую, заключается в последовательном выполнении следующих шагов:

1. Определить для данной системы счисления степени основания, а также используемые цифры, они же представляют собой коэффициенты, на которые можно умножать степени основания системы счисления.

Пример: переведем число 1984 в 5-ричную систему счисления.

Степени основания: 1, 5, 25, 125, 625, ...

Коэффициенты: 01234

2. Найти ближайшую, меньшую числа (или равную числу), степень основания системы счисления, возможно, умноженную на один из коэффициентов.

Пример: $3 \cdot 625 = 1875 < 1984$

3. Вычесть полученное число из исходного.

Пример: $1984 - 1875 = 109$

4. Прodelать шаги 1 – 3 пока это возможно.

Пример: $4 \cdot 25 = 100 < 109$

$109 - 100 = 9$

$1 \cdot 5 = 5 < 9$

$$9 - 5 = 4$$

$$4 \cdot 1 = 4$$

5. Записать полученные коэффициенты с учетом того, что, если какую-то степень не брали, нужно поставить коэффициент 0.

Пример:

$$1984_{10} = 3 \cdot 625 + 0 \cdot 125 + 4 \cdot 25 + 1 \cdot 5 + 4 \cdot 1 = 30414_5$$

Этот способ удобен для человека, а для компьютера проще составить алгоритм, основанный на нахождении остатков от деления числа на степени основания. Например, такой:

x — число для перевода, q — основание системы счисления

```
while x > 0:
```

```
    print(x % q, end='')
```

```
    x //= q
```

Что будет выведено? В чем ошибка? Предложите способ ее исправить.

Перевод в десятичную систему счисления.

Перевод из любой системы счисления в десятичную тоже универсален, нужно просто представить число в развернутом виде (как сумму разрядных слагаемых) и посчитать ответ:

$$1001101_2 = 1 \cdot 2^6 + 0 \cdot 2^5 + 0 \cdot 2^4 + 1 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 = 64 + 8 + 4 + 1 = 77_{10}$$

$$1201_3 = 1 \cdot 3^3 + 2 \cdot 3^2 + 0 \cdot 3^1 + 1 \cdot 3^0 = 27 + 18 + 1 = 46_{10}$$

Способ перевода вычитанием.

Если число, которое нужно перевести, немного меньше целой степени основания, то можно воспользоваться показанным способом, но наоборот, не складывать разряды, а вычитать.

Для двоичной системы это выглядит так.

Пусть надо перевести число 248. Оно на 7 меньше $256 - 1 = 255$, которое в двоичной системе представлено 8-ю единицами. А $7_{10} = 111_2$. Значит, нам нужно число, похожее на 255, но в котором последние три разряда нули:

$$255_{10} = 11111111_2$$

$$248_{10} = 11111000_2$$

4. Решение уравнений в различных системах счисления

Универсальный алгоритм, позволяющий решать уравнения с числами, представленными в различных системах счисления, заключается в записи всех значений в виде суммы разрядных слагаемых. В этом случае уравнение приводится к десятичной системе счисления, а дальше решается известными методами как линейное или степенное. Рассмотрим примеры.

Пример 1. Решить уравнение $33_{x+1} + 30_x = 50_{x+2}$

Запишем каждое число как сумму разрядных слагаемых:

$$33_{x+1} = 3(x+1) + 3 = 3x + 6$$

$$30_x = 3x + 0 = 3x$$

$$50_{x+2} = 5(x+2) + 0 = 5x + 10$$

Теперь подставим полученные значения в исходное уравнение:

$$3x + 6 + 3x = 5x + 10$$

Решаем:

$$6x + 6 = 5x + 10$$

$$x = 4$$

Проверка:

$$33_5 + 30_4 = 50_6$$

$$18 + 12 = 30$$

Верно.

Пример 2. Решить уравнение $212_{x-2} + 34_x = 110_{x+1}$

Запишем каждое число как сумму разрядных слагаемых:

$$212_{x-2} = 2(x-2)^2 + 1(x-2) + 2 = 2x^2 - 7x + 8$$

$$34_x = 3x + 4$$

$$110_{x+1} = 1(x+1)^2 + 1(x+1) + 0 = x^2 + 2x + 1 + x + 1$$

Теперь подставим полученные значения в исходное уравнение:

$$2x^2 - 8x + 8 + x - 2 + 3x + 4 = x^2 + 3x + 2$$

Решаем:

$$x^2 - 7x + 10 = 0$$

$$x = 5; 2$$

Второй корень не подходит по смыслу задачи, остается $x = 5$.

Проверка:

$$212_3 + 34_5 = 110_6$$

$$23 + 19 = 42$$

Верно.

5.Задания для тренировки

1. Переведите следующие числа в двоичную систему счисления методом, предложенным в уроке: 9, 19, 29, 48, 57, 99, 121, 224, 250, 500, 513.

2. Переведите число 247 в системы счисления с основаниями 3, 4, 5, 6, 7, 9.

3. Переведите числа:

16 в двоичную;
27 в троичную;
64 в 4-ричную;
49 в 7-ричную.

Что вы заметили?

4. Решите уравнения:

$$40_{x+2} = 30_x + 111_{x-2}$$

$$223_{x+1} - 120_x = 103_{x+2}$$

Ответьте на вопросы:

Как по виду числа двоичной системе отличить четное от нечетного?

Как выглядит число, если оно делится на основание системы счисления без остатка?

А если оно делится на квадрат основания? А на куб?

Запишите пример для двоичной системы.