

# Ним2-пасьянс

Игра Ним с двумя кучами для одного игрока без ограничений на количество забираемых камней.

На первой и второй строках указывается начальное количество камней в первой и второй кучах. Далее идут ходы, каждый из которых представляется двумя числами на отдельных строках: на первой строке 1 или 2 — номер кучи, из которой берутся камни; на второй строке — количество забираемых камней.

Программа выводит количество камней в двух кучах после каждого хода.

## Формат ввода

Первые две строки содержат количество камней в первой и второй кучках, соответственно.

Далее следуют описания ходов в формате, описанном в условии. Гарантируется, что количество забираемых камней каждый раз корректное, и что последним ходом игрок забирает последний камень.

## Формат вывода

В ответ на каждый ход игрока выведите два числа через пробел — количество камней в первой и второй кучках после этого хода.

## Пример

Ввод

```
10
10
1
5
2
10
1
5
```

Вывод

```
5 10
5 0
0 0
```

## Пример

```
pile_1 = int(input("Введите количество камней в первой кучке. \n"))
pile_2 = int(input("Введите количество камней во второй кучке. \n"))
user_1 = 0
user_2 = 0
```

```
while pile_1 != 0 and pile_2 != 0:
```

```
    pile = int(input("Из какой кучки вы берете камни? 1 или 2. \n"))
```

```
    user_1 = int(input("Игрок_1 - возьмите камни. \n"))
```

```
    if pile == 1:
```

```
        pile_1 = pile_1 - user_1
```

```
        if pile_1 <= 0:
```

```
            print("В 1 кучке - нет камней")
```

```
    if pile == 2:
```

```
        pile_2 = pile_2 - user_1
```

```
        if pile_2 <= 0:
```

```
            print("Во 2 куче нет камней")
```

```
    user_2 = int(input("Игрок_2 - возьмите камни. \n"))
```

```
    if pile == 1:
```

```
        pile_1 = pile_1 - user_2
```

```
        if pile_1 <= 0:
```

```
            print("Во 1 куче нет камней")
```

```
    if pile == 2:
```

```
        pile_2 = pile_2 - user_2
```

```
        if pile_2 <= 0:
```

```
            print("Во 2 куче нет камней")
```

```
print(pile_1, pile_2)
```