

Псевдоним

Игра ним для двух игроков с одной кучей и ограничением на количество забираемых камней: за один ход можно взять не больше трёх камней.

Напишите программу с «искусственным интеллектом» (ИИ), которая играет против пользователя и выигрывает, если может. Исходное количество камней в куче задаёт пользователь, программа всегда ходит первой. После каждого хода пользователя и программы необходимо сообщать, сколько камней взято и сколько осталось. В конце необходимо сообщить, кто выиграл.

Пользователь в свой ход вводит количество камней до тех пор, пока не введёт разрешённое число — от одного до трёх (или меньше — если камней осталось меньше).

Примечания

Данная задача дополнительно проверяется преподавателем.

```
import random
n = int(input())
flag = 0
while n != 0:
    if flag == 0:
        x = random.randint(1, min(3,n))
        flag = 1
    elif flag == 1:
        x = int(input())
        if x >=1 and x <= min(3,n):
            flag = 0
        else:
            x = 0
    n = n - x
    print("Взято - ",x , "Осталось - ",n)
if flag == 1:
    print("Победил ИИ")
else:
    print("Победил Игрок")
```