

# Лабиринт 2

Текстовая игра, в которой имеется несколько комнат (не обязательно именно комнат — просто каких-то мест), персонаж изначально находится в одной из них. В каждой комнате персонажу предлагается выбор из нескольких направлений, по которым он может проследовать. Одни варианты могут привести его к выходу из лабиринта или иному окончанию игры, другие — к другим комнатам. При этом должна существовать возможность вернуться хотя бы в некоторые комнаты, в которых пользователь уже был и, таким образом, ходить по лабиринту сколь угодно долго.

Желательно, чтобы перемещения были осмысленными: если из одной комнаты можно пройти в другую, то можно пройти и обратно; а если нет, то это должно как-то сюжетно объясняться — например, персонажу пришлось спуститься по отвесной стене, по которой невозможно подняться обратно. Хорошо, если в игре будут присутствовать предметы, которые можно подобрать и потом использовать. В любом случае, чем больше комнат, тем лучше. Множественность концовок не так важна.

## Примечания

Данная задача дополнительно проверяется преподавателем.