

Лабиринт 2

Текстовая игра, в которой имеется несколько комнат (не обязательно именно комнат — просто каких-то мест), персонаж изначально находится в одной из них. В каждой комнате персонажу предлагается выбор из нескольких направлений, по которым он может проследовать. Одни варианты могут привести его к выходу из лабиринта или иному окончанию игры, другие — к другим комнатам. При этом должна существовать возможность вернуться хотя бы в некоторые комнаты, в которых пользователь уже был и, таким образом, ходить по лабиринту сколь угодно долго.

Желательно, чтобы перемещения были осмысленными: если из одной комнаты можно пройти в другую, то можно пройти и обратно; а если нет, то это должно как-то сюжетно объясняться — например, персонажу пришлось спуститься по отвесной стене, по которой невозможно подняться обратно. Хорошо, если в игре будут присутствовать предметы, которые можно подобрать и потом использовать. В любом случае, чем больше комнат, тем лучше. Множественность концовок не так важна.

решение

```
user = input("Перед вами три комнаты - фиолетовая, синяя, красная. Надо выбрать.")
```

```
# фиолетовая комната
def fiolet():
global user
if "фиолет" in user:
    print("Отлично, Вы выбрали фиолетовую комнату, это пыточная сумашедшего ученого. \n ")
    print("Чтобы выбраться из комнаты, придется испытать одно из его безумных изобретений. \n ")
    exit = input("Выбирайте: инъекция, таблетка, чип. \n")
    if "ин" in exit:
        print("Великолепно! Наконец-то, наш доктор, смог испытать инъекцию на человеке! \n")
        print("Упс! Кажется у вас побочные эффекты, в виде отросшего хвоста, и повышенной волосатсти. \n")
        print("Доктор не может дальше Вас пропустить, иначе об экспериментах узнает правительство. \n")
        print("Вы остааетесь тут, в виде милой зверушки! Не грусти, у доктора еще много интересных инъекций! \n")
        print("Выхода нет!")
        return
    if "таб" in exit:
        print("Надо же, Вы выбрали - таблетку! Поздравляю, у вас улучшилось зрение, теперь вы видите секретные переходы: синяя комната и оранжевая.
```

Выбирайте! . \n")

```
user = input("Выберайте комнату: синяя или оранжевая!")
if "оранж" in user:
    exit = input("Упс! Это кладовка, можете вернуться назад, либо завершить игру. Выберите команду - 'назад' или 'завершить' \n")
    if "наз" in exit:
        print("Мы снова в фиолетовой лаборатории, выбирайте ;)")
        exit = input("Выбирайте: инъекция, таблетка, чип. \n")
        if "чип" in exit:
            print("Ну чтож, неожиданно, чип позволяет открывать все двери в лаборатории. \n")
            print("Это позволяет Вам перейти в секретную комнату. Вы уверены что вам стоит туда идти???)")
            exit = input("Хотите в секретную комнату? Да или нет? \n")
            if "да" in exit:
                print("Поздравляю конечно, Вы в красной комнате. Вы получаете награду 70000000$ и можете идти в свой скучный и безопасный мир. \n")
                print("А могли бы столько интересных изобретений испытать, ну чтож прощайте игрок! ")
                return
            else:
                user = input("Одобряю Выше любопытство! Мы ведь еще не все вакцины испытали, продолжаем! - Фиолетовая, синяя, красная. Надо выбрать.")
                if "красн" in user:
                    red()
                if "фиолет" in user:
                    fiolet()
                if "син" in user:
                    blue()
                if "зав" in exit:
                    print("Уже уходишь?! Ну пока!")
```

```
if "чип" in exit:
    print("Надо же, какое неожиданное свойство чипа, он позволяет открывать все двери в лаборатории. \n")
    print("Это позволяет Вам перейти в секретную комнату. Вы уверены что вам стоит туда идти???)")
    exit = input("Хотите в секретную комнату? Да или нет? \n")
    if "да" in exit:
        print("Поздравляю конечно, Вы в секретной комнате. Вы получаете награду 70 000000$ и можете идти в свой скучный и безопасный мир. \n")
        print("А могли бы столько интересных изобретений испытать, ну чтож прощайте игрок! Вы победили! \n ")
        return
    else:
        user = input("Одобряю Выше любопытство! Мы ведь еще не все вакцины испытали, продолжаем! - Фиолетовая, синяя, красная. Надо выбрать.")
        if "красн" in user:
            red()
        if "фиолет" in user:
            fiolet()
        if "син" in user:
            blue()
```

```
# красная комната
def red():
global user
if "красн" in user:
    print("Ой, не повезло, тут неосторожные лаборанты, разбили колбу с вирусом. \n ")
    print("К сожалению Вам придется остаться тут, жаль конечно терять такой экземпляр. Прощайте игрок! \n")
    return
```

```
# синяя комната
def blue():
global user
if "син" in user:
    print("Вы в синей комнате, тут стоят роботы, они выключены. \n")
    exit = input("Можно включить или вернуться в начало. Выберите команду: 'Включить' или 'вернуться'. \n")
    if "включ" in exit:
        print("Ой, не надо было включать, это были роботы охранники, теперь вас распылили на атомы. Жаль конечно. ;) \n")
    else:
        if "вернут" in exit:
            print("Вы осторожный человек, одобряю. \n")
            user = input("Вы вернулись в начало, перед вами три комнаты - фиолетовая, синяя, красная. Надо выбрать. \n")
            if "красн" in user:
                red()
            if "фиолет" in user:
                fiolet()
            if "син" in user:
                blue()
```

```
if "красн" in user:
    red()
if "фиолет" in user:
    fiolet()
if "син" in user:
    blue()
```