

# Лабиринты Ехо и магия

В самом начале своего пребывания в Угуланде сэр Макс мог общаться с помощью Безмолвной речи только со псом Джуффина Хуфом. Но талант к Истинной магии не потеряешь! И когда из дома Маклуфа прибежал слуга с сообщением о новом преступлении, Макс послал Зов Джуффину в Дом у Моста! Джуффин, Макс и другие сотрудники Тайного войска стали обследовать комнату, в которой произошло убийство. У каждого из них есть свой индикатор магии, встроенный в какой-нибудь обычный предмет, у Джуффина — в трубку. В мире Угуланда запрещена Белая магия выше пятого уровня и Черная магия выше второго, а тут индикаторы зашкаливают! Вам нужно определить, каких нарушений было больше: Белой магии или Черной. В любом случае нужно еще вывести на сколько максимально было превышено допустимое значение.

## Формат ввода

Вводится целое число **n** — количество сотрудников, измеряющих уровень магии. Каждый сотрудник сначала передает измеренное значение уровня **Белой магии**, в следующей строке — **Черной**. То есть дальше идут **2 \* n** строк.

## Формат вывода

Выводятся две строки в формате: **Белая магия** или **Черная магия** или **Поровну**. **Максимальное превышение: {количество}**

### Пример 1

Ввод

3  
5  
3  
12  
2  
4  
5

Вывод

Черная магия  
Максимальное превышение: 7

### Пример 2

Ввод

3  
15  
3  
12  
2  
4  
5

Вывод

Поровну  
Максимальное превышение: 10

## Примечания

Если нарушений не было или было одинаковое количество, то вывести **Поровну**.

```
#include <iostream>
#include <cstdio>
using namespace std;
int main()
{
    int i,a,b,y,k,n,black,white,maxx;
    printf("input n\n");
    scanf("%d",&n);
    black=0;
    white=0;
    maxx=0;
    i=0;
    while (i<n)
    {
        scanf("%d %d",&a,&b);
        if (a>5)
        {
            white++;
            if (a-5>maxx)
            {
                maxx=a-5;
            }
        }
        if (b>2)
        {
            black++;
            if (b-2>maxx)
            {
                maxx=b-2;
            }
        }
        i++;
    }
    if (black==white)
    {
        printf("porovnu\n");
    }
    else if (black>white)
    {
        printf("black\n");
    }
    else if (white>black)
    {
        printf("white\n");
    }

    printf("...\n%d",maxx);
}
```