

Найди кота – 2 (break)

Напишите программу, которая находит кота.

Пользователь вводит строки до тех пор, пока он не введёт «СТОП». Программа выводит номер строки, на которой впервые был упомянут кот (наличие в строке сочетаний букв «Кот» или «кот»), или -1 (минус один), если кот не был упомянут.

При обнаружении кота цикл должен немедленно прерываться командой break.

Формат ввода

Несколько строк.

Сигнал остановки – строка «СТОП».

Формат вывода

Одно число – номер первой строчки, в которой появился кот, или -1, если кота нет.

Пример

Ввод

Как устроен типичный фрукт:

кожура;
мякоть;
косточки.
СТОП

Вывод

3

Примечания

Обратите внимание, что программа должна прекратить свою работу после считывания строки «мякоть;», а остальные строчки, поданные на вход программы, считывать не нужно.

Данная задача дополнительно проверяется преподавателем.