

# Найди кота — 2 (break)

Напишите программу, которая находит кота.

Пользователь вводит строки до тех пор, пока он не введёт «СТОП». Программа выводит номер строки, на которой впервые был упомянут кот (наличие в строке сочетаний букв «Кот» или «кот»), или -1 (минус один), если кот не был упомянут.

При обнаружении кота цикл должен немедленно прерываться командой break.

## Формат ввода

Несколько строк.

Сигнал остановки — строка «СТОП».

## Формат вывода

Одно число — номер первой строчки, в которой появился кот, или -1, если кота нет.

## Пример

Ввод

Как устроен типичный фрукт:

кожура;  
мякоть;  
косточки.  
СТОП

Вывод

3

## Примечания

Обратите внимание, что программа должна прекратить свою работу после считывания строки «мякоть;», а остальные строчки, поданные на вход программы, считывать не нужно.

Данная задача дополнительно проверяется преподавателем.

```
n = 1
flag = 0
a = 1
while a != "СТОП":
    a = input()
    if ("Кот" in a or "кот" in a) and flag == 0:
        flag = n
        break
    n += 1
if flag != 0:
    print(flag)
else:
    print(-1)
```