

Найди кота — 3

Напишите программу, которая находит кота.

Пользователь вводит строки до тех пор, пока он не введёт «СТОП». Программа выводит, во-первых, общее количество строк, в которых были упомянуты коты, во-вторых, номер строки, на которой впервые был упомянут кот (в том же смысле, что и в предыдущих задачах), или -1 (минус один), если кот не был упомянут.

Формат ввода

Несколько строк.

Сигнал остановки — строка «СТОП».

Формат вывода

Всегда два числа — общее количество строк с котом и номер первой такой строки (или -1, если такой строки нет). Числа должны быть разделены пробелом.

Пример 1

Ввод

Как устроен типичный фрукт:
кожура;
мякоть;
косточки.
СТОП

Вывод

1 3

Пример 2

Ввод

Животное такое.
С усами, хвостом.
Мяукать умеет.
Мышей ловит.
(Если настраивание
подходящее.)
Кто бы это мог быть?
СТОП

Вывод

0 -1

```
n = 1
flag = 0
kolvo = 0
a = 1
while a != "СТОП":
    a = input()
    if ("КОТ" in a or "кот" in a) and flag == 0:
        kolvo += 1
        flag = n
    n += 1
if flag != 0:
    print(kolvo, flag)
else:
    print(kolvo, -1)
```