

Найди кота — 4

Напишите программу, которая находит кота. Пользователь вводит сначала количество строк, потом сами строки. Если хотя бы в одной введённой строке нашлось сочетание букв «Кот» или «кот», кот найден; однако если в этой или любой последующей строке нашлось сочетание букв «Пёс» или «пёс», то кот снова потерян, если только он не найдётся ещё позже. Если в итоге кот найден, программа выводит «МЯУ», иначе программа выводит «НЕТ».

Формат ввода

Количество строк, затем сами строки.

Формат вывода

Одно сообщение: «МЯУ» или «НЕТ».

Пример

Ввод

4

Был, предположим, кот.

Потом пришёл пёс. Кот боится пса.

Пёс ушёл...

...кот вернулся.

Вывод

МЯУ