Рисуем прямоугольник

Вася решил познать азы ASCII-живописи и, как все начинающие художники, начал с рисования простых фигур. Помогите Васе написать программу построения прямоугольника n x m, состоящего из символов symb. Фигура должна быть пустой, а не заполненной. То есть она должна состоять только из контура.

Формат ввода

Два числа, каждое в отдельной строке — высота и ширина прямоугольника.
На третьей строке символ, используемый для рисования контуров.

Пример 1

Ввод

```
3
3
&
```

Вывод

```
&&&
& &
&&&
```

Пример 2

Ввод

```
15
10
.
```

Вывод

```
..........
.        .
.        .
.        .
.        .
.        .
.        .
.        .
.        .
.        .
.        .
.        .
.        .
.        .
..........
```