Рисуем прямоугольник

Вася решил познать азы ASCII-живописи и, как все начинающие художники, начал с рисования простых фигур. Помогите Васе написать программу построения прямоугольника n x m, состоящего из символов symb. Фигура должна быть пустой, а не заполненной. То есть она должна состоять только из контура.

Формат ввода

Два числа, каждое в отдельной строке — высота и ширина прямоугольника.
На третьей строке символ, используемый для рисования контуров.

Пример 1

Ввод

```
3
3
&
```

Вывод

```
&&&
& &
&&&
```

Пример 2

Ввод

```
15
10
.
```

Вывод

```
..........
.        .
.        .
.        .
.        .
.        .
.        .
.        .
.        .
.        .
.        .
.        .
.        .
..........
```

```python
a = int(input())
b = int(input())
c = input()
j = 1
while j <= a:
  k = 1
  while k <= b:
    if j >= 2 and j <= a-1 and k >= 2 and k <= b-1:
      print("", end = " ")
    else:
      print(c, end="")
    k += 1
  print()
  j += 1
```