

# Игра в города: мягкий знак

При игре в города игроки по очереди называют названия городов (или, возможно, любые другие слова) так, чтобы первая буква каждого нового слова совпадала с последней буквой предыдущего. Иногда при этом считают, что если последняя буква предыдущего слова — мягкий знак, то с первой буквой следующего слова надо сравнивать букву, предшествующую мягкому знаку. Напишите программу, которая считывает подряд две строки, после чего выводит «ВЕРНО», если последний символ первой строки совпадает с первым символом второй (с учётом правила про мягкий знак), и «НЕВЕРНО» в противном случае.

## Формат ввода

Два слова — каждое в своей строке. Гарантируется, что слова не начинаются с мягкого знака.

## Формат вывода

Одно сообщение — «ВЕРНО» или «НЕВЕРНО».

## Пример

Ввод  
астрахань  
новгород

Вывод  
ВЕРНО

```
city = input()
town = input()
if city[-1] == town[0]:
    print('ВЕРНО')
elif city[-1] == 'ь':
    if city[-2] == town[0]:
        print('ВЕРНО')
    else:
        print('НЕВЕРНО')
else:
    print('НЕВЕРНО')
```