

Ведьмовское одеяло

В семье кузнеца с Овцепикских гор родилась девочка, которой суждено будет стать первой женщиной-волшебником. Но пока она будет учиться ведьмовству. Отправляя дочку к ведьме на обучение, кузнец решил сшить одеяло. Он использовал для него лоскуты самых разных тканей, попавших к нему со всего света: шёлка, кожи оборотня, бумажного хлопка, шерсти турги. Поскольку шить он не умел, получилась странная комковатая лепешка, больше похожая на плоскую черепаху, чем на одеяло.

Кузнец сшил даже два одеяла, уж больно много свободного времени у него оказалось.

Напишите программу, которая выводит все ткани, которые он использовал во втором одеяле, но не использовал в первом, каждую с новой строки и без повторений.

Формат ввода

Для каждого одеяла вводится целое число n — количество используемых тканей, затем n строк — сами ткани, каждая с новой строки.

Формат вывода

Вывести названия тех тканей, которые есть во втором одеяле, но не было в первом, каждое с новой строки, без повторений. Порядок вывода неважен.

Пример 1

Ввод
5
бумажный хлопок
лён
кожа дракона
лыко
шёлк
3
шерсть турги
лён
шёлк

Вывод
шерсть турги

Пример 2

Ввод
5
лыко
руно
шёлк
ткань из крапивы
железный драп
6
невидимый мадаполам
бумажный хлопок
шёлк
кисея из сновидений
войлок
кожа дракона

Вывод
невидимый мадаполам
кожа дракона
войлок
кисея из сновидений
бумажный хлопок