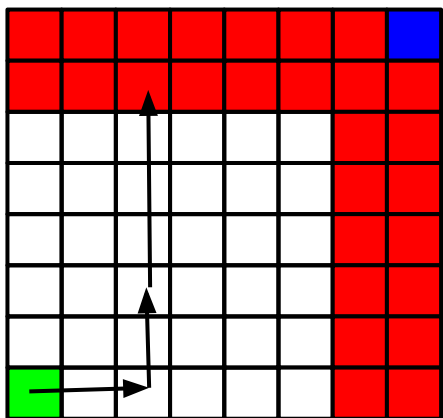


Фишка стоит в левом нижнем углу шахматной доски 8x8. Играют двое, ходят по очереди. Ходящий должен передвинуть фишку либо вверх, либо направо, причем каждый раз он сам решает, ходить вверх или направо, и на сколько клеток (отказаться от хода нельзя, то есть необходимо подвинуть фишку хотя бы на одну клетку). Проигравшим считается тот, кто поставит фишку в правый верхний угол доски. Кто выигрывает при правильной игре: начинающий или его партнер? (Правильной игрой игрока называется игра, при которой он просчитывает все варианты до конца игра).

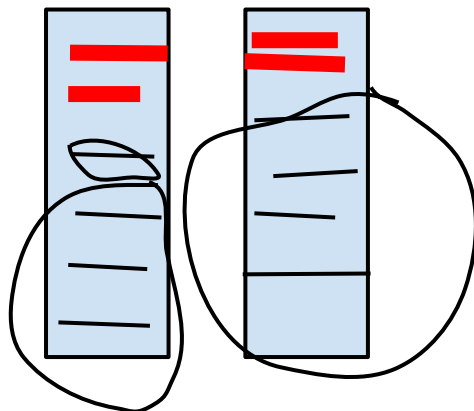


выигрышная стратегия 2-ого игрока - повторять за 1-м. пока он не попал в красную область

как только попал - второй следующим ходом выигрывает

аналогичная задача:

Имеются две кучки по 7 спичек. Играют двое, ходят по очереди. Ход состоит в том, что ходящий забирает из одной кучки (каждый раз выбирает из какой) любое число спичек, но не меньше одной. Проигравшим считается тот, кто взял последнюю спичку. Кто выигрывает при правильной игре: начинающий или его партнер? (Правильной игрой игрока называется игра, при которой он просчитывает все варианты до конца игры).



стратегия победы 2-ого игрока: повторять за первым игроком, пока в одной из кучек не останется 1 или меньше спичек (пока 1-ый игрок не попадет в красную область)

```
int x=7,y=7;
```

```
void hod(int gamer)
```

```
{
    int n,m;
    if(gamer==1)
    {
        printf("vvedite kolvo i nomer kuchki\n");
        scanf("%d %d",&n,&m);
    }
    else//стратегия робота
    {

    }

    //сам ход
    if(m==1)
    {
        x-=n;
    }
    else
    {
        y-=n;
    }

    //анализ хода
    if(x==0 && y==0)
    {
        printf("proigral nomer %d\n",gamer);
    }
    else
    {
        gamer*=-1;
        hod(gamer);
    }
}
int main()
{
    hod(1);
}
```