

```
#include <unistd.h>
```

```
int main(int argc, char *argv[])  
{  
    int i;  
  
    i = 0;  
    if (argc < 2)  
    {  
        write(1, "\n", 1);  
    }  
    else  
    {  
        while (argv[1][i])  
        {  
            write(1, &argv[1][i++], 1);  
        }  
        write(1, "\n", 1);  
    }  
    return (0);  
}
```