

```
#include <unistd.h>
```

```
int      main(int argc, char *argv[])
{
    int      i;

    i = 0;
    if (argc != 2)
    {
        write(1, "a\n", 2);
        return (0);
    }
    else
    {
        while (argv[1][i])
        {
            if (argv[1][i] == 'a')
            {
                write(1, "a", 1);
                break ;
            }
            i += 1;
        }
        write(1, "\n", 1);
        return (0);
    }
}
```