

```
#include <unistd.h>
```

```
int main(int argc, char *argv[])  
{  
    int i;  
  
    i = 0;  
    if (argc == 4)  
    {  
        if (!argv[2][1] && !argv[3][1])  
        {  
            while (argv[1][i])  
            {  
                if (argv[1][i] == argv[2][0])  
                    write(1, &argv[3][0], 1);  
                else  
                    write(1, &argv[1][i], 1);  
                i += 1;  
            }  
        }  
    }  
    write(1, "\n", 1);  
    return (0);  
}
```