

```
#include <unistd.h>
```

```
int main(int ac, char **av)
{
    int i;

    if (ac > 1)
    {
        i = 0;
        while(av[1][i])
        {
            if (av[1][i] >= 'a' && av[1][i] <= 'z')
                av[1][i] = (av[1][i] - 'a' + 13) % 26 + 'a';
            else if (av[1][i] >= 'A' && av[1][i] <= 'Z')
                av[1][i] = (av[1][i] - 'A' + 13) % 26 + 'A';
            write(1, &av[1][i], 1);
            i++;
        }
    }
    write(1, "\n", 1);
    return (0);
}
```