Для хранения произвольного растрового изображения размером 1024×1024 пикселей отведено 512 Кбайт памяти, при этом для каждого пикселя хранится двоичное число — код цвета этого пикселя. Для каждого пикселя для хранения кода выделено одинаковое количество бит. Сжатие данных не производится. Какое максимальное количество цветов можно использовать в изображении?

1024 * 1024 = 2^20 пикселей 512 кбайт = 2^9 кбайт = 2^22 бит 2^22 / 2^20 = 2^2 = 4 бит 2^4 = 16 цветов

OTV: 16