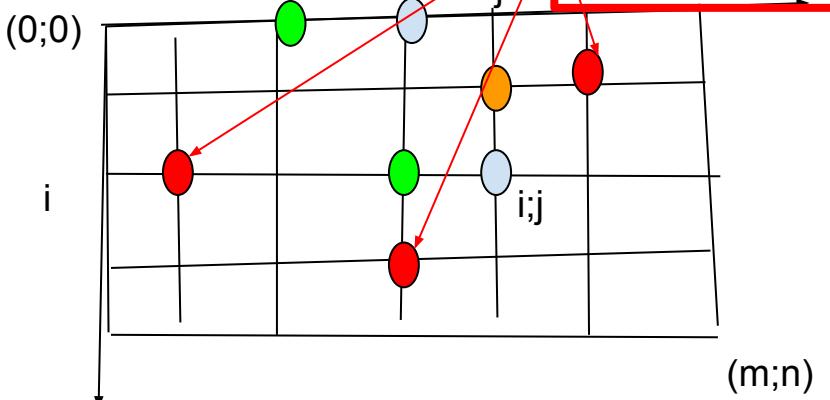


Черепашка НА 1 вправо  
или НА 1 вниз



подсчитать количество способов  
черепашке доползти из  $(0;0)$  в  $(m;n)$

1.Какие значения мы вычисляем  $a[i][j]$  - количество способов доползти в клетку  $i,j$

2.Какое рекурсивное соотношение

$$a[i][j] = a[i][j-1] + a[i-1][j]$$

$$j-1 \geq 0 \quad i-1 \geq 0$$

$$a[i][j] = a[i][j-1]$$

$$j-1 \geq 0 \quad i-1 < 0$$

$$a[i][j] = a[i-1][j]$$

$$j-1 < 0 \quad i-1 \geq 0$$

3.Какие начальные значения

$$a[0][0]=1$$

$$a[i][0]=1$$

$$a[0][j]=1$$

4.В каком порядке вычисляются значения

а)построчно

б)постолбно

в)по углу

г)по треугольникам

д)по квадратом

5.Где искать ответ  $a[m][n]$

должно быть либо красное, либо зеленое

комбинаторно

$m+n$  шагов, из них  $m$  шагов вниз

$$C(m+n,m) = (m+n)!/[m!*n!] = 12!/(5!*7!)$$

$$C(n,k) = n!/(n-k)!k!$$

```

void cherepashka_i_aboregeni(int m, int n)
{
    int **ab=new int* [m+1];
    for(int i=0;i<m+1;i++)
    {
        ab[i]=new int [n+1];
    }

    int **a=new int* [m+1];
    for(int i=0;i<m+1;i++)
    {
        a[i]=new int [n+1];
    }

    mat_rand(ab,m+1,n+1);
    mat_zero(a,m+1,n+1);
    print_mat(ab,m+1,n+1);
    a[0][0]=1;
    for(int i=0;i<=m;i++)
    {
        for(int j=0;j<=n;j++)
        {
            if(ab[i][j]==0)
            {
                if(j>0)
                {
                    if(i==0)
                    {
                        a[i][j]=a[i][j-1];
                    }
                    else
                    {
                        a[i][j]=a[i-1][j]+a[i][j-1];
                    }
                }
                else if(i>0)
                {
                    a[i][j]=a[i-1][j];
                }
                else
                {
                    a[i][j]=0;
                }
            }
        }
    }
    print_mat(a,m+1,n+1);
    cout<<"a[m][n] = "<<a[m][n]<<endl;
}

```

```

void print_mat(int **mass, int y, int x)
{
    //cout.setf(ios::);
    //cout.width(5);
    for(int i=0;i<y;i++)
    {
        for(int j=0;j<x;j++)
        {
            cout<<setw(3)<<mass[i][j]<<" ";
        }
        cout<<endl;
    }
    cout<<endl;
}

void mat_zero(int **mass, int y, int x)
{
    for(int i=0;i<y;i++)
    {
        for(int j=0;j<x;j++)
        {
            mass[i][j]=0;
        }
    }
}

void mat_rand(int **mass, int y, int x)
{
    for(int i=0;i<y;i++)
    {
        for(int j=0;j<x;j++)
        {
            if(rand()%10==0)
            {
                mass[i][j]=1;
            }
            else
            {
                mass[i][j]=0;
            }
        }
    }
}

```
