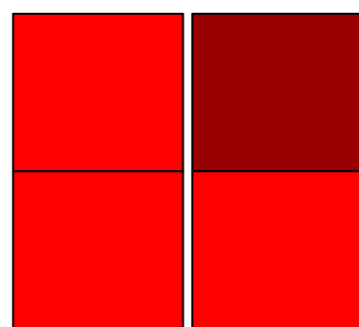
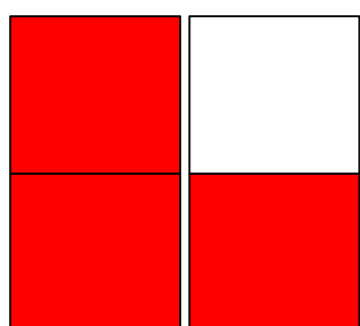
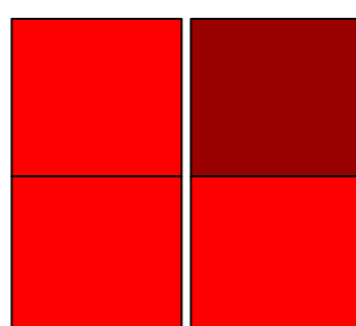
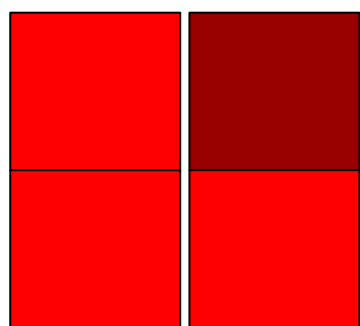
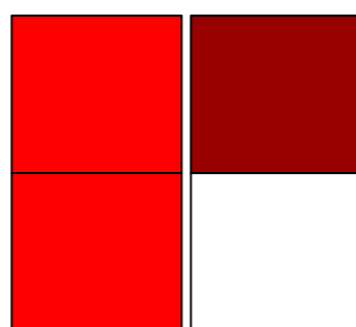
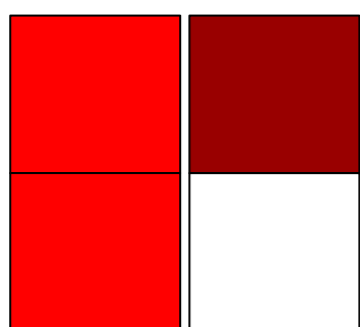


Правила игры ЖИЗНЬ

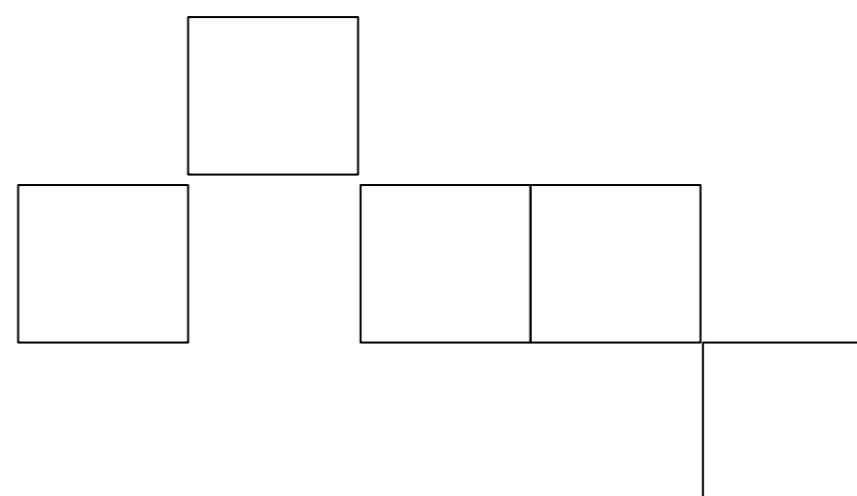
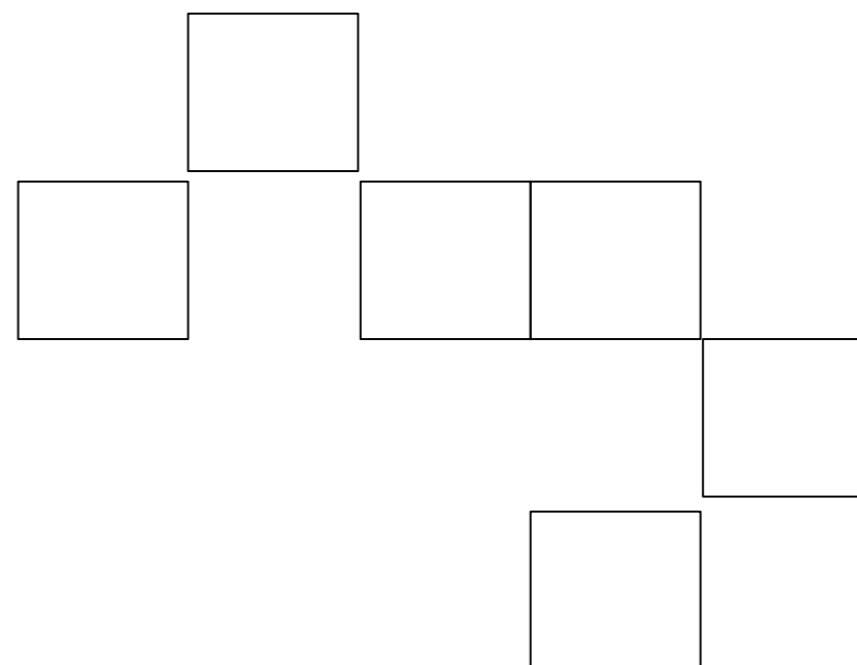
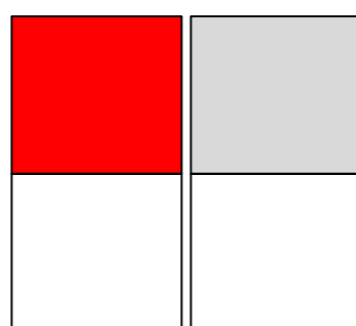
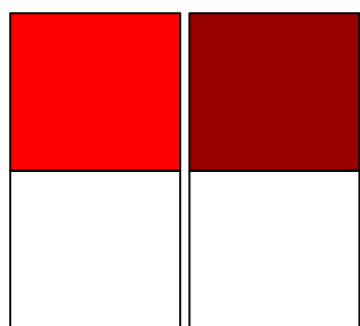
1. Если у белой клетки 3 красных соседей - в этой клетке в следующем поколении зарождается жизнь



2. Если у белой клетки 2 или 3 красных соседей - в этой клетке в следующем поколении сохраняется жизнь



3. Если у белой клетки менее 2 или более 3 красных соседей - в этой клетке в следующем поколении умирает жизнь



ДЗ
придумать как можно больше начальных конструкций, которые бурно размножаются (в идеале найти конструкцию с наименьшим количеством красных клеток)