

Разложить на множители методом группировки

$$1) ak - 7at + 2bk - 14bt - 3ck + 21ct =$$

$$= -7t(a + 2b - 3c) + k(a + 2b - 3c) = (a + 2b - 3c)(-7t + k)$$

$$2) 3xy - xz - 6y^2 + 5yz - z^2 =$$

$$3xy - xz - 6y^2 + 3yz + 2yz - z^2 =$$

$$= 3y(x - 2y + z) - z(x - 2y + z) = (x - 2y + z)(3y - z)$$

$$3) 14xy - 63xk + 20yz - 90zk =$$

$$= 7x(2y - 9k) + z(10y - 9k) = (2y - 9k)(7x + 10z)$$

# ДЗ

$$4) -15ax + 6ay - 3az + 32bx - 14by + 7bz =$$

$$-15ax + 6ay - 3az + 32bx - 14by + 7bz =$$

$$3a(-5x + 2y - z) + b(32x - 14y + 7z)$$

python  
tkinter (виджеты)

можно сделать  
свою ОС

windows  
mac os  
linux

$$5) -15ax + 6ay - 3az + 35bx - 14by + 7bz =$$

$$3a(-5x + 2y - z) - 7b(-5x + 2y - z) =$$

$$(3a - 7b)(-5x + 2y - z)$$

$$6) 14ax + 7ay - 2bx - by + 6kx + 3ky =$$

$$7a(2x + y) - b(2x + y) + 3k(2x + y) =$$

$$(2x + y)(7a - b + 3k)$$

механика

механика сплошных сред (жидкостей)

под windows на СИ

- 1) windows32 API
- 2) windows mfc
- 3) библиотека qt  
qt-creator

youtube

- 1) html+css
- 2) js

mac os

- 1) windows32 API
- 2) windows mfc
- 3) библиотека qt  
qt-creator

для телефонов

- 1) java
- 2) objective C
- 3) kotlin