

## Отрисовка массива (циклом *while*)

```
void paint_mass(int x[], int razmer)
{
    int i=0;
    while(i<razmer)
    {
        printf("%4d ",x[i]);
        i++;
    }
    printf("\n");
}
int main()
{
    int mass[SIZE]={1,2,3,4,-5,0,56,23,12,435,26,-60,307,4356,823};
    paint_mass(mass, SIZE);
    int mass_2[SIZE]={};
    paint_mass(mass_2, SIZE);
}
```



# Цикл While