

Отрисовка массива (циклом *while*)

```
void paint_mass(int x[],int razmer)
{
    for(int i=0;i<razmer;i++)
    {
        cout<<x[i]<<" ";
    }
    cout<<endl;
}
```

```
void paint_mass(int x[],int razmer)
{
    int i=0;
    while(i<razmer)
    {
        cout<<x[i]<<" ";

        i++;
    }
    cout<<endl;
}
```



Цикл While