

# Заполнение массива случайными числами в пределах 100

[0;1] -> в 100 раз

{0 ; 100}

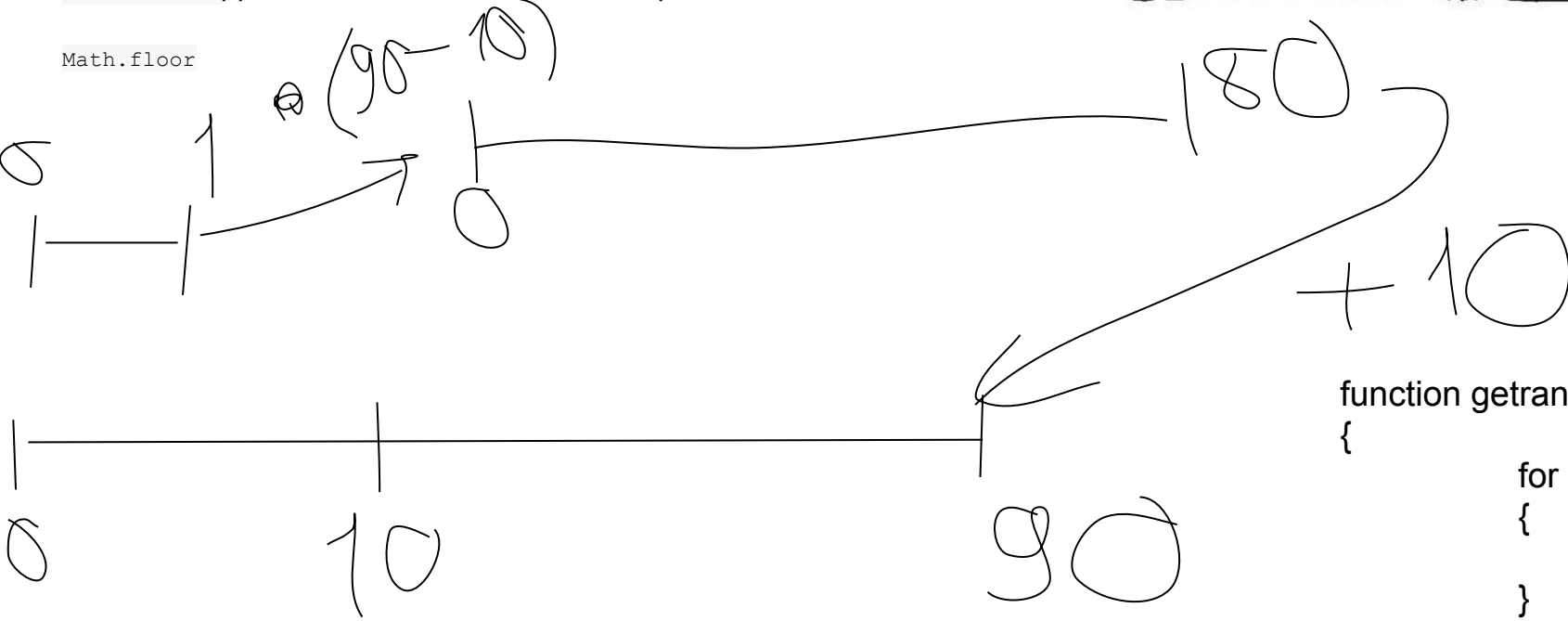
Math.random() \* 100 [0;100]

Math.round - до ближайшего целого

Math.floor - до ближайшего меньшего целого

Math.ceil - до ближайшего большего целого

Math.floor



min + round(Math.random() \* (max-min))

```
function getrandom2 (x,min,max)
{
    for (var i=0; i<x.length; i++)
    {
        x[i]=min+Math.round(Math.random()*(max-min));
    }
}
```