

Заполнение массива случайными числами в пределах 100

```
#include <time.h>
void make_rand(int p[], int razmer)
{
    int i;
    for(i=0; i<razmer; i++)
    {
        p[i]=rand()%100;
    }
}
```

```
int main()
{
    srand(time(NULL));
}
```

