

Заполнение массива случайными числами в пределах 100

```
function getRandomInt(min, max)
{
    return Math.floor(Math.random() * (max - min + 1))
    + min;
}
function fill_rand (x)
{
    for(var i=0;i<x.length;i++)
    {
        x[i]=getRandomInt(0,100);
    }
}
fill_rand(mass);
paint_mass(mass);
```

