

Заполнение массива случайными числами разных знаков пределах (-10;10)

```
Math.random() 0.321381  
32.1381  
32
```

```
function  
{  
  for  
  {  
    mass[i]=getRandomInt(-10,10);  
  }  
}
```

```
function getRandomInt(min, max)  
{  
  return Math.floor(Math.random() * (max - min + 1)) + min;  
}  
function generateRandMass(array,amount)  
{  
  for (var i=0;i<amount; i++)  
  {  
    array[i]=getRandomInt(-10,10);  
  }  
}  
generateRandMass(mass,10);
```



//max-min- это размазывание диапазона от минимального до максимального значения

```
max=100  
Math.floor(Math.random() * (max + 1));  
Math.floor(100.67321)=100
```

