

Заполнение массива случайными числами разных знаков пределах (-10;10)

```
void rand_mal(int p[], int razmer)
{
    int i;
    int rand_znak;
    for(i=0; i<razmer; i++)
    {
        rand_znak=rand();
        if(rand_znak%2!=0)
        {
            p[i]=rand()%10;
        }
        else
        {
            p[i]=(-1)*rand()%10;
        }
    }
}
```

