

Заполнение массива случайными числами разных знаков пределах (-10;10)

```
void massiv_generator(int ms[], int razmer)
{
    int sign;
    int i=0;
    while(i<razmer)
    {
        sign=rand()%2;
        if(sign==0)
        {
            ms[i]=rand()%100;
        }
        else
        {
            ms[i]=-1*rand()%100;
        }
        i++;
    }
}
```



```
#include <iostream>
#include <cstdio>
#include <cstdlib>
#include <ctime>
```

```
using namespace std;
```

```
void massiv_generator(int ms[], int razmer)
{
    int i=0;
    while(i<razmer)
    {
        ms[i]=rand()%200-100;
        i++;
    }
}
```