

## Заполнение массива случайными числами в пределах (-100;100) и ноль

```
int status;  
  
for(int i=0;i<razmer;i++)  
{  
    status=rand()%3;//0,1,2  
    if(status==0)  
    {  
        x[i]=rand()%100;  
    }  
    else if(status==1)  
    {  
        x[i]=-rand()%100;  
    }  
    else if(status==2)  
    {  
        x[i]=0;  
    }  
}
```

