

## *Заполнение массива случайными числами в пределах (-100;100) и ноль*

*примерно треть элементов минусы,  
примерно треть плюсы, остальные нули*

```
void menshe100_5(int mass[],int razmer)
{
    int i;
    int znak;
    for(i=0;i<razmer;i++)
    {
        znak=rand();
        if(znak%3==0)
        {
            mass[i]=rand()%100;
        }
        else if(znak%3==1)
        {
            mass[i]=-rand()%100;
        }
        else
        {
            mass[i]=0;
        }
    }
}
```

