

Заполнение массива случайными числами в пределах (-100;100) и ноль

```
void rand_mal_more(int p[], int razmer)
{
    int i;
    int rand_znak;
    for(i=0; i<razmer; i++)
    {
        rand_znak=rand();
        if(rand_znak%3==2)
        {
            p[i]=rand()%10;
        }
        else if(rand_znak%3==1)
        {
            p[i]=(-1)*rand()%10;
        }
        else
        {
            p[i]=0;
        }
    }
}
```

