

Заполнение массива случайными числами в пределах (-100;100) и ноль

```
void massiv_generator(int ms[], int razmer)
{
    int sign;
    int i=0;
    while(i<razmer)
    {
        sign=rand()%3;
        if(sign==0)
        {
            ms[i]=rand()%99+1;
        }
        else if(sign==1)
        {
            ms[i]=-1*rand()%99-1;
        }
        else
        {
            ms[i]=0;
        }
        i++;
    }
}
```

