

*Изменить элементы массива чётные положительные
уменьшить в 2 раза, нечётные положительные
увеличить на 2, а остальным поменять знак.*

[чётные > 0 : 2 нечётные > 0 2 остальные(-1)]*

CONTINUE >

```
function getRandom12 (x,min,max)
{
```

```
    getRandom4 (x,min,max);
    printmass(mass);
    for (var i=0; i<x.length; i++)
    {
        if (x[i]>0 && x[i]%2==0)
        {
            x[i]=x[i]/2;
        }
        else if (x[i]>0 && x[i]%2==1)
        {
            x[i]=x[i]+2;
        }
        else
        {
            x[i]=x[i]*(-1);
        }
    }
}
```

```
document.write("<br>");
getrandom12 (mass, -100,
100);
printmass(mass);
```

```
function getRandom13 (x,min,max)
{
```

```
    getRandom4 (x,min,max);
    printmass(mass);
    for (var i=0; i<x.length; i++)
    {
        if (x[i]>0 && x[i]%2==0)
        {
            x[i]=x[i]/2;
            continue; //прерывает текущий шаг цикла
        }
        if (x[i]>0 && x[i]%2==1)
        {
            x[i]=x[i]+2;
            continue;
        }
        if (!( (x[i]>0 && x[i]%2==0) || (x[i]>0 && x[i]%2==1)))
        {
            x[i]=x[i]*(-1);
            continue;
        }
    }
}
```

```
}
```

```
}
```