

Изменить элементы массива чётные положительные уменьшить в 2 раза, нечётные положительные увеличить на 2, а остальным поменять знак.
 [чётные > 0 : 2 нечётные > 0 + 2 остальные * (-1)]

CONTINUE >

```
function changeSign(mass,amount)
{
    for (var i=0;i<amount;i++)
    {
        if (mass[i]%2==0 && mass[i]>0)
        {
            mass[i]=mass[i]/2;
        }
        if (mass[i]%2!=0 && mass[i]>0)
        {
            mass[i]=mass[i]+2;
        }
        if (mass[i]<=0)
        {
            mass[i]=mass[i]*(-1);
        }
    }
    document.write(arr)
}
```

```
function changeSign(mass,amount)
{
    for (var i=0;i<amount;i++)
    {
        if (mass[i]%2==0 && mass[i]>0)
        {
            mass[i]=mass[i]/2;
        }
        else if (mass[i]%2!=0 && mass[i]>0)
        {
            mass[i]=mass[i]+2;
        }
        else if (mass[i]<=0)
        {
            mass[i]=mass[i]*(-1);
        }
    }
    document.write(arr)
}
```

```
function changeSign(mass,amount)
{
    for (var i=0;i<amount;i++)
    {
        if (mass[i]%2==0 && mass[i]>0)
        {
            mass[i]=mass[i]/2;
        }
        else
        {
            kolvo++;
            if (mass[i]%2!=0 && mass[i]>0)
            {
                mass[i]=mass[i]+2;
            }
            else
            {
                if (mass[i]<=0)
                {
                    mass[i]=mass[i]*(-1);
                }
            }
        }
    }
    document.write(arr)
}
```

```
function changeSign(mass,amount)
{
    for (var i=0;i<amount;i++)
    {
        if (mass[i]%2==0 && mass[i]>0)
        {
            mass[i]=mass[i]/2;
            continue;
        }
        if (mass[i]%2!=0 && mass[i]>0)
        {
            mass[i]=mass[i]+2;
            continue;
        }
        if (mass[i]<=0)
        {
            mass[i]=mass[i]*(-1);
            continue;
        }
    }
    document.write(arr)
}
```

```
function changeSign(mass,amount)
{
    var ud;
    for (var i=0;i<amount;i++)
    {
        ud=0;
        if (ud==0 && mass[i]%2==0 && mass[i]>0)
        {
            mass[i]=mass[i]/2;
            ud=1;
        }
        if (ud==0 && mass[i]%2!=0 && mass[i]>0)
        {
            mass[i]=mass[i]+2;
            ud=1;
        }
        if (ud==0 && mass[i]<=0)
        {
            mass[i]=mass[i]*(-1);
            ud=1;
        }
    }
    document.write(arr)
}
```

```
function changeSign(mass,amount)
{
    for (var i=0;i<amount;i++)
    {
        if (mass[i]%2==0 && mass[i]>0)
        {
            mass[i]=mass[i]/2;
            continue;
        }
        if (mass[i]%2!=0 && mass[i]>0)
        {
            mass[i]=mass[i]+2;
            continue;
        }
        if (! ( (mass[i]%2==0 && mass[i]>0) || (mass[i]%2!=0 && mass[i]>0) ))
        {
            mass[i]=mass[i]*(-1);
            continue;
        }
    }
    document.write(arr)
}
```

```
function changeSign(mass,amount)
{
    for (var i=0;i<amount;i++)
    {
        if (mass[i]%2==0 && mass[i]>0)
        {
            mass[i]=mass[i]/2;
        }
        else if (mass[i]%2!=0 && mass[i]>0)
        {
            mass[i]=mass[i]+2;
        }
        else
        {
            mass[i]=mass[i]*(-1);
        }
    }
    document.write(arr)
}
```