

Изменить элементы массива чётные положительные уменьшить в 2 раза, нечётные положительные увеличить на 2, а остальным поменять знак.
 [чётные > 0 : 2 нечётные > 0 2 остальные*(-1)]

CONTINUE >

```
void change(int p[], int razmer)
{
    int i;
    for(i=0; i<razmer; i++)
    {
        if(p[i]>0)
        {
            if(p[i]%2==0)
            {
                p[i]/=2;
            }
            else
            {
                p[i]+=2;
            }
        }
        else
        {
            p[i]*=-1;
        }
    }
}
```

```
void change(int p[], int razmer)
{
    int i;
    for(i=0; i<razmer; i++)
    {
        if(p[i]>0 && p[i]%2==0)
        {
            p[i]/=2;
        }
        if(p[i]>0 && p[i]%2!=0)
        {
            p[i]+=2;
        }
        if(!(p[i]>0 && p[i]%2!=0 || p[i]>0 && p[i]%2==0))
        {
            p[i]*=-1;
        }
    }
}
```

66
 1)33
 2)35

2 способ

```
void change(int p[], int razmer)
{
    int i;
    for(i=0; i<razmer; i++)
    {
        if(p[i]>0 && p[i]%2==0)
        {
            p[i]/=2;
            continue;
        }
        if(p[i]>0 && p[i]%2!=0)
        {
            p[i]+=2;
            continue;
        }
        if(!(p[i]>0 && p[i]%2!=0 || p[i]>0 && p[i]%2==0))
        {
            p[i]*=-1;
            continue;
        }
    }
}
```

1 способ

```
void change(int p[], int razmer)
{
    int i;
    for(i=0; i<razmer; i++)
    {
        if(p[i]>0 && p[i]%2==0)
        {
            p[i]/=2;
        }
        else if(p[i]>0 && p[i]%2!=0)
        {
            p[i]+=2;
        }
        else //if(!(p[i]>0 && p[i]%2!=0 || p[i]>0 && p[i]%2==0))
        {
            p[i]*=-1;
        }
    }
}
```