

Изменить элементы массива чётные положительные
уменьшить в 2 раза, нечётные положительные
увеличить на 2, а остальным поменять знак.
[чётные > 0 : 2 нечётные > 0 2 остальные*(-1)]

CONTINUE >

```
void izmenenie_massiva(int z[], int razmer)
```

```
{
    int i=0;
    for(i=0;i<razmer;i++)
    {
        if(z[i]%2==0 && z[i]>0)
        {
            z[i]=z[i]/2;
        }
        else
        {
            if(z[i]%2==1 && z[i]>0)
            {
                z[i]=z[i]+2;
            }
            else
            {
                if(!(z[i]%2==0 && z[i]>0 || z[i]%2==1 && z[i]>0))
                {
                    z[i]=z[i]*(-1);
                }
            }
        }
    }
}
```

```
void izmenenie_massiva2(int z[], int razmer)
```

```
{
    int i=0;
    for(i=0;i<razmer;i++)
    {
        if(z[i]%2==0 && z[i]>0)
        {
            z[i]=z[i]/2;
        }

        else if(z[i]%2==1 && z[i]>0)
        {
            z[i]=z[i]+2;
        }

        else
        {
            z[i]=z[i]*(-1);
        }
    }
}
```

```
void izmenenie_massiva3(int z[], int razmer)
```

```
{
    int i=0;
    for(i=0;i<razmer;i++)
    {
        if(z[i]%2==0 && z[i]>0)
        {
            z[i]=z[i]/2;
            continue;
        }

        if(z[i]%2==1 && z[i]>0)
        {
            z[i]=z[i]+2;
            continue;
        }

        if(!(z[i]%2==0 && z[i]>0 || z[i]%2==1 && z[i]>0))
        {
            z[i]=z[i]*(-1);
            continue;
        }
    }
}
```