

Изменить элементы массива чётные положительные  
уменьшить в 2 раза, нечётные положительные  
увеличить на 2, а остальным поменять знак.  
[чётные > 0 : 2 нечётные >0 2 остальные\*(-1)]

CONTINUE >

браузерная  
js

серверная  
js nodejs  
python настройка сложна 5%  
php - легче всего 90%  
СИ - сложно делать

8 7 -3 -6  
4 9 3 6

```
function change_mass (x)
{
  for (var i=0;i<x.length;i++)
  {
    if (x[i]%2==0&&x[i]>0)
    {
      x[i]=x[i]/2;
    }
    else if (x[i]%2!=0&&x[i]>0)
    {
      x[i]=x[i]+2;
    }
    else
    {
      x[i]=x[i]*(-1);
    }
  }
}
change_mass (mass);
paint_mass (mass);
```

```
function change_mass2 (x)
{
  for (var i=0;i<x.length;i++)
  {
    if (x[i]%2==0&&x[i]>0)
    {zz
      x[i]=x[i]/2;
      continue;
    }
    if (x[i]%2!=0&&x[i]>0)
    {
      x[i]=x[i]+2;
      continue;
    }
    if (x[i]%2==0&&x[i]<0||x[i]%2!=0&&x[i]<0||x[i]==0)
    {
      x[i]=x[i]*(-1);
      continue;
    }
  }
}
change_mass2 (mass);
paint_mass (mass);
```

```
function change_mass3 (x)
{
  for (var i=0;i<x.length;i++)
  {
    if (x[i]%2==0&&x[i]>0)
    {
      x[i]=x[i]/2;
      continue;
    }
    if (x[i]%2!=0&&x[i]>0)
    {
      x[i]=x[i]+2;
      continue;
    }
    if (!(x[i]%2==0&&x[i]>0)||x[i]%2!=0&&x[i]>0))
    {
      x[i]=x[i]*(-1);
      continue;
    }
  }
}
change_mass3 (mass);
paint_mass (mass);
```

```
function change_mass4 (x)
{
  for (var i=0;i<x.length;i++)
  {
    var ud=0;
    if (ud==0&&x[i]%2==0&&x[i]>0)
    {
      x[i]=x[i]/2;
      ud=1;
    }
    if (ud==0&&x[i]%2!=0&&x[i]>0)
    {
      x[i]=x[i]+2;
      ud=1;
    }
    if
    (ud==0&&!(x[i]%2==0&&x[i]>0)||x[i]%2!=0&&x[i]>0))
    {
      x[i]=x[i]*(-1);
      ud=1;
    }
  }
}
change_mass4 (mass);
paint_mass (mass);
```