

*Изменить элементы массива чётные положительные уменьшить в 2 раза, нечётные положительные увеличить на 2, а остальным поменять знак.
[чётные > 0 : 2 нечётные > 0 2 остальные*(-1)]*

```
void summ(int ms[], int razmer)
{
    int i=0;
    while(i<razmer)
    {
        if(ms[i]>0 && ms[i]%2==0)
        {
            ms[i]=ms[i]/2;
        }
        else if(ms[i]>0 && ms[i]%2==1)
        {
            ms[i]=ms[i]+2;
        }
        else
        {
            ms[i]=ms[i]*(-1);
        }
        i++;
    }
}
```

```
void summ(int ms[], int razmer)
{
    int i=0;
    while(i<razmer)
    {
        if(ms[i]>0 && ms[i]%2==1)
        {
            ms[i]=ms[i]+2;
        }
        if(ms[i]>0 && ms[i]%2==0)
        {
            ms[i]=ms[i]/2;
        }
        if(ms[i]<0)
        {
            ms[i]=ms[i]*(-1);
        }
        i++;
    }
}
```

CONTINUE >

Изменить элементы массива чётные положительные уменьшить в 2 раза, нечётные положительные делящиеся на 7 увеличить на 3, а остальным поменять знак.

```
void summ(int ms[], int razmer)
{
    int flag;
    int i=0;
    while(i<razmer)
    {
        flag=0;
        if(ms[i]>0 && ms[i]%2==0 && flag==0)
        {
            ms[i]=ms[i]/2;
            flag=1;
        }
        if(ms[i]>0 && ms[i]%2==1 && ms[i]%7==0 && flag==0)
        {
            ms[i]=ms[i]+3;
            flag=1;
        }
        if(flag==0)
        {
            ms[i]=ms[i]*(-1);
        }
        i++;
    }
}
```

```
void summ(int ms[], int razmer)
{
    int i=0;
    while(i<razmer)
    {
        if(ms[i]>0 && ms[i]%4==0)
        {
            ms[i]=ms[i]/2*(-1);
        }
        if(ms[i]>0 && ms[i]%2==0 && ms[i]%7!=0)
        {
            ms[i]=ms[i]/2*(-1);
        }
        if(ms[i]>0 && ms[i]%2==0)
        {
            ms[i]=ms[i]/2-3;
        }
        if(ms[i]>0 && ms[i]%2==1 && ms[i]%7==0)
        {
            ms[i]=(ms[i]+3)*(-1);
        }
        if(ms[i]<0 || ms[i]>0 && ms[i]%7!=0)
        {
            ms[i]=ms[i]*(-1);
        }
        i++;
    }
}
```

```
void summ(int ms[], int razmer)
{
    int i=0;
    while(i<razmer)
    {
        if(ms[i]>0 && ms[i]%2==0 && flag==0)
        {
            ms[i]=ms[i]/2;
            i++;
            continue;
        }
        if(ms[i]>0 && ms[i]%2==1 && ms[i]%7==0 && flag==0)
        {
            ms[i]=ms[i]+3;
            i++;
            continue;
        }
        if(flag==0)
        {
            ms[i]=ms[i]*(-1);
            i++;
            continue;
        }
    }
}
```