

Изменить элементы массива чётные положительные  
уменьшить в 2 раза, нечётные положительные  
увеличить на 2, а остальным поменять знак.  
[чётные > 0 : 2 нечётные > 0 2 остальные\*(-1)]

CONTINUE >

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
using namespace std;
void printmass(int sssr[], int razmer)
{
    int i;
    for (i=0; i<razmer ;i++)
    {
        printf("%d ",sssr[i]);
    }
    printf("\n");
}
void fillmassrandom(int sssr[], int razmer)
{
    int i,znak;
    for (i=0; i<razmer ;i++)
    {
        znak=rand()%2;
        if (znak==0)
        {
            sssr[i]=rand()%10;
        }
        else
        {
            sssr[i]=(-1)*rand()%10;
        }
    }
}
void fillmass(int sssr[], int razmer)
{
    int i;
    for (i=0; i<razmer ;i++)
    {
        if (sssr[i]%2==0 && sssr[i]>0)
        {
            sssr[i]=sssr[i]/2;
        }
        else if (sssr[i]%2!=0 && sssr[i]>0 )
        {
            sssr[i]+=2;
        }
        else
        {
            sssr[i]*=(-1);
        }
    }
}
int main()
{
    int ms[15];
    fillmassrandom(ms,15);
    printmass(ms,15);
    fillmass(ms,15);
    printmass(ms,15);
}
```

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <ctime>
using namespace std;
void printmass(int sssr[], int razmer)
{
    int i;
    for (i=0; i<razmer ;i++)
    {
        printf("%d ",sssr[i]);
    }
    printf("\n");
}
void fillmassrandom(int sssr[], int razmer)
{
    int i,znak;
    for (i=0; i<razmer ;i++)
    {
        znak=rand()%2;
        if (znak==0)
        {
            sssr[i]=rand()%10;
        }
        else
        {
            sssr[i]=(-1)*rand()%10;
        }
    }
}
void fillmass(int sssr[], int razmer)
{
    int i;
    for (i=0; i<razmer ;i++)
    {
        if (sssr[i]%2==0 && sssr[i]>0)
        {
            sssr[i]=sssr[i]/2;
            continue;
        }
        if (sssr[i]%2!=0 && sssr[i]>0 )
        {
            sssr[i]+=2;
            continue;
        }
        if (!(sssr[i]%2==0 && sssr[i]>0 || sssr[i]%2!=0 && sssr[i]>0 ))
        {
            sssr[i]*=(-1);
        }
    }
}
int main()
{
    srand(time(NULL));
    int ms[15];
    fillmassrandom(ms,15);
    printmass(ms,15);
    fillmass(ms,15);
    printmass(ms,15);
}
```

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <ctime>
using namespace std;
void printmass(int sssr[], int razmer)
{
    int i;
    for (i=0; i<razmer ;i++)
    {
        printf("%d ",sssr[i]);
    }
    printf("\n");
}
void fillmassrandom(int sssr[], int razmer)
{
    int i,znak;
    for (i=0; i<razmer ;i++)
    {
        znak=rand()%2;
        if (znak==0)
        {
            sssr[i]=rand()%10;
        }
        else
        {
            sssr[i]=(-1)*rand()%10;
        }
    }
}
void fillmass(int sssr[], int razmer)
{
    int i,flag;
    for (i=0; i<razmer ;i++)
    {
        flag=0;
        if (flag==0 && sssr[i]%2==0 && sssr[i]>0)
        {
            sssr[i]=sssr[i]/2;
            flag=1;
        }
        if (flag==0 && sssr[i]%2!=0 && sssr[i]>0 )
        {
            sssr[i]+=2;
            flag=1;
        }
        if (!(sssr[i]%2==0 && sssr[i]>0 || sssr[i]%2!=0 && sssr[i]>0 ))
        {
            sssr[i]*=(-1);
        }
    }
}
int main()
{
    srand(time(NULL));
    int ms[15];
    fillmassrandom(ms,15);
    printmass(ms,15);
    fillmass(ms,15);
    printmass(ms,15);
}
```