

Изменить элементы массива SWITCH: делящиеся на 4 поделить на 2, делящиеся на 4 с остатком 1 занулить, делящиеся на 4 с остатком 2 поменять знак, делящиеся на 4 с остатком 3 увеличить на 7.



```
function getRandom15 (x,min,max)
{
    getRandom4 (x,min,max);
    printmass(mass);
    for (var i=0; i<x.length; i++)
    {
        switch (x[i]%4 )
        {
            case 0: x[i]=x[i]/2;
            break;
            case 1: x[i]=0;
            break;
            case 2: x[i]=x[i]*(-1);
            break;
            default: x[i]=x[i]+7;
            break;
        }
    }
}
```

```
document.write("<br>");
getRandom15 (mass, -100, 100);
printmass(mass);
```