

*Изменить элементы массива SWITCH: делящиеся на 4 поделить на 2, делящиеся на 4 с остатком 1 занулить, делящиеся на 4 с остатком 2 поменять знак, делящиеся на 4 с остатком 3 увеличить на 7.*



```
void switchh (int x[], int razmer)
{
    for (int i = 0; i < razmer; i++)
    {
        if( x[i]% 4 == 0)
        {
            x[i] = x[i]/2;
        }

        else if (x[i]% 4 == 1)
        {
            x[i] = x[i] * 0;
        }
        else if (x[i]% 4 == 2)
        {
            x[i] = x[i] * -1;
        }
        else if (x[i]% 4 == 3)
        {
            x[i] = x[i] + 7;
        }
    }
}
```

```
void switchh (int x[], int razmer)
{
    for (int i = 0; i < razmer; i++)
    {
        switch(x[i]%4)
        {
            case 0:
                x[i] = x[i]/2;
                break;
            case 1:
                x[i] = x[i] * 0;
                break;
            case 2:
                x[i] = x[i] * -1;
                break;
            case 3://default:
                x[i] = x[i] + 7;
                break;
        }
    }
}
```

Только если ветвление зависит от одного параметра

здесь break прерывает case, а обычно break прерывает цикл