

Изменить элементы массива SWITCH: делящиеся на 4 поделить на 2, делящиеся на 4 с остатком 1 занулить, делящиеся на 4 с остатком 2 поменять знак, делящиеся на 4 с остатком 3 увеличить на 7.



```
void change3(int mass[],int razmer)
{
    int i;
    for(i=0;i<razmer;i++)
    {
        if(mass[i]%4==0)
        {
            mass[i]=mass[i]/2;
            continue;
        }
        if(mass[i]%4==1)
        {
            mass[i]=0;
            continue;
        }
        if(mass[i]%4==2)
        {
            mass[i]=mass[i]*-1;
            continue;
        }
        if(mass[i]%4==3)
        {
            mass[i]=mass[i]+7;
            continue;
        }
    }
}
```