

Изменить элементы массива SWITCH: делящиеся на 4 поделить на 2, делящиеся на 4 с остатком 1 занулить, делящиеся на 4 с остатком 2 поменять знак, делящиеся на 4 с остатком 3 увеличить на 7.



```
void switch_ (int p[], int razmer)
{
    int i;
    for(i=0; i<razmer; i++)
    {
        if(p[i]%4==0)
        {
            p[i]/=2;
            continue;
        }
        if(p[i]%4==1)
        {
            p[i]=0;
            continue;
        }
        if(p[i]%4==2)
        {
            p[i]*=-1;
            continue;
        }
        if(p[i]%4==3)
        {
            p[i]+=7;
            continue;
        }
    }
}
```

```
void switch_ (int p[], int razmer)
{
    int i;
    for(i=0; i<razmer; i++)
    {
        switch(p[i]%4)
        {
            case 0:
                p[i]/=2;
                break;
            case 1:
                p[i]=0;
                break;
            case 2:
                p[i]*=-1;
                break;
            default:
                p[i]+=7;
                break;
        }
    }
}
```

```
}
```