

*Изменить элементы массива SWITCH: делящиеся на 4 поделить на 2, делящиеся на 4 с остатком 1 занулить, делящиеся на 4 с остатком 2 поменять знак, делящиеся на 4 с остатком 3 увеличить на 7.*



```
void bolshoe_izmenenie_massiva(int z[], int
razmer)
{
    int i=0;
    for(i=0;i<razmer;i++)
    {
        if(z[i]%4==0)
        {
            z[i]=z[i]/2;
            continue;
        }

        if(z[i]%4==1 || z[i]%4==--1)
        {
            z[i]=0;
            continue;
        }

        if(z[i]%4==2 || z[i]%4==--2)
        {
            z[i]=z[i]*(-1);
            continue;
        }

        if(z[i]%4==3 || z[i]%4==--3)
        {
            z[i]=z[i]+7;
            continue;
        }
    }
}
```