

Изменить элементы массива SWITCH: делящиеся на 4 поделить на 2, делящиеся на 4 с остатком 1 занулить, делящиеся на 4 с остатком 2 поменять знак, делящиеся на 4 с остатком 3 увеличить на 7.



switch - это логическое ветвление ровно от одного параметра

```

function switch_mass (x)
{
  for (var i=0;i<x.length;i++)
  {
    if (x[i]%4==0)
    {
      x[i]=x[i]/2;
      continue;
    }
    if (x[i]%4==1)
    {
      x[i]=0;
      continue;
    }
    if (x[i]%4==2)
    {
      x[i]=x[i]*(-1);
      continue;
    }
    if (x[i]%4==3)
    {
      x[i]=x[i]+7;
      continue;
    }
  }
}
switch_mass (mass);
paint_mass (mass);

```

```

function switch_mass2 (x)
{
  for (var i=0;i<x.length;i++)
  {
    switch (x[i]%4)
    {
      case 0:
        x[i]=x[i]/2;
        break;
      case 1:
        x[i]=0;
        break;
      case 2:
        x[i]=x[i]*(-1);
        break;
      case 3:
        x[i]=x[i]+7;
        break;
    }
  }
}
switch_mass2 (mass);
paint_mass (mass);

```